

REGULAMENTO E-JUFFS MODALIDADE XADREZ

A COMISSÃO CENTRAL ORGANIZADORA DO JUFFS na Universidade Federal da Fronteira Sul (UFFS), torna público o presente Regulamento para a Modalidade Xadrez, integrante do V JUFFS.

1 DAS INSCRIÇÕES

1.1 Os interessados deverão realizar a inscrição por meio do *link* <https://forms.gle/XVkB1XZgcP4MLie6>, que estará disponível até 28 de agosto de 2022.

1.2 No ato da inscrição, o estudante deverá informar além dos dados solicitados, o nome de usuário na plataforma Lichess.org.

1.3 A lista de inscritos será publicada no site da UFFS, em *estudante> assistencia estudantil> relatorios e informes> informes*.

1.4 Não haverá categorização de participantes.

1.5 Não serão homologadas inscrições cujo nome usuário contenha termos vulgares, ofensivos ou discriminatórios.

2 DO CRONOGRAMA

Atividade	Data
Período de inscrições	Até 28 de agosto
Homologação e divulgação da lista de inscritos	30 de agosto
Realização do Torneio Teste	03 de setembro - 14h
Realização do Torneio Oficial	10 de setembro - 14h
Divulgação do resultado	12 de setembro

3 DO TORNEIO TESTE

3.1 A participação no Torneio Teste não é obrigatória, e tem o objetivo de proporcionar aos participantes a possibilidade de familiarização com a operação das funcionalidades da plataforma durante o torneio.

3.2 Os resultados do Torneio Teste não terão nenhuma incidência sobre a realização do Torneio Oficial.

4 DA PLATAFORMA DE DISPUTA

4.1 O torneio será realizado pela plataforma Lichess.org, que poderá ser acessada por meio de computador ou aplicativo de telefone móvel.

4.2 O download de aplicativo para telefone móvel está disponível para os sistemas iPhone/iOS e Android, podendo ser acessado pelo link: <https://lichess.org/mobile>.

4.2.1 O cadastro, download e utilização da plataforma são gratuitos.

4.3 É de responsabilidade dos participantes providenciar a estrutura de participação, tais como conexão com internet e dispositivo para utilização da plataforma (computador, notebook, telefone móvel).

4.3.1 A Comissão Organizadora não se responsabiliza por adversidades de qualquer ordem que resultem na anulação ou abandono da partida, tais como travamento de dispositivos ou falhas de conexão.

4.4 A existência de restrição na conta informada será passível da suspensão do participante, até a regularização do perfil.

5 DA ESTRUTURA DA COMPETIÇÃO

5.1 As partidas serão realizadas na variante Xadrez Padrão aplicando-se as regras da Federação Internacional de Xadrez, exceto quando este regulamento prever o contrário.

- 5.2** O torneio será disputado na modalidade “Arena”, seguindo as regras de torneio da plataforma.
- 5.3** O empareiramento será realizado de forma automática pela plataforma de disputa.
- 5.4** O torneio será realizado em etapa única, com duração de 90 (noventa) minutos.
- 5.4.1** Partidas que terminarem após o período do torneio poderão ser finalizadas, no entanto não terão sua pontuação considerada para fins de classificação.
- 5.5** As configurações do torneio serão as seguintes:
- a)** Ranqueamento de partidas: Ativado;
 - b)** Variante do Xadrez: Padrão;
 - c)** Tempo de Relógio (tempo de reflexão por jogador): 5 (cinco) minutos;
 - d)** Incremento do Relógio: Desativado;
 - e)** Posição Inicial: Padrão;
 - f)** Modo *Berserk*: Desativado;
 - g)** Arena *Streaks*: Desativado.
- 5.6** Indícios de fraude serão analisados pela comissão organizadora, que tomará as devidas providências para garantir a lisura do processo.

6 DAS DISPOSIÇÕES FINAIS

- 6.1** Os participantes do torneio receberão certificado de participação.
- 6.2** Casos omissos serão resolvidos pela Comissão Central Organizadora.

Chapecó-SC, 16 de agosto de 2022.